

# COUT DES ÉTUDES COLLÉGIALES

Le cout des études au Cégep de Rivière-du-Loup varie en fonction des éléments suivants : frais et droits sessionnels, fournitures scolaires et frais de subsistance. Il est à noter que ces frais sont sujets à changement. En ce sens, plusieurs variables influencent énormément le cout des études comme le style de vie de l'étudiant, le programme, le mode de transport, la pratique d'un sport, etc.

## 1. Frais et droits :

Droits d'admission	Couts (\$)
Frais d'analyse de dossier – Paiement unique au SRACQ lors de la demande d'admission <sup>1</sup>	39 \$

  

Frais sessionnels	Couts/session (\$)
Droits d'inscription (non remboursables)	20 \$
Autres droits afférents (remboursables) – Activités reliées directement aux services d'enseignement	25 \$
Droits de toute autre nature (remboursables) – Activités collectives, socioculturelles, sportives, etc.	75 \$
Cotisation étudiante (remboursable)	27,50 \$
Fondation (facultatif, mais non remboursable)	10 \$
Plan Major – Assurances collectives <sup>2</sup>	39 \$
PAE – Programme d'aide aux étudiants (non remboursable)	6 \$
<b>Total :</b>	<b>202,50 \$</b>

## 2. Fournitures scolaires :

Les frais reliés aux articles scolaires sont basés essentiellement sur le cheminement régulier à temps plein d'un étudiant en première session. De plus, la première session est souvent la plus dispendieuse du programme dû à l'achat d'articles comme une calculatrice, un sarrau, de l'équipement de sécurité, etc. À titre de précision, plusieurs de ces articles sont utilisés pour toute la durée du DEC. Il est à noter que certains facteurs peuvent influencer le cout de la formation (nouveau programme, changement d'enseignant, etc.). Aussi, nos estimations ne tiennent pas compte de l'achat d'un ordinateur portable. Le prix de l'ordinateur portable variera en fonction des besoins de l'étudiant et du programme dans lequel il se retrouvera.

	Cout du matériel approximatif/session	
Programmes préuniversitaires	Formation générale	Formation spécifique
300.A0 – Sciences humaines	150 \$	150 \$ à 200 \$
200.B0 – Sciences de la nature	150 \$	350 \$
500.AE – Arts, lettres et communication	150 \$	100 \$
510.A0 – Arts visuels	150 \$	150 \$ à 200 \$

<sup>1</sup> Pour les admissions tardives, les droits d'admission sont payables directement au collège.

<sup>2</sup> Remboursable jusqu'au début de la session.

	Cout du matériel approximatif/session
<b>Cheminement</b>	<b>Formation générale</b>
081.06 – Tremplin-DEC	300 \$ <sup>3</sup>

	Cout du matériel approximatif/session	
Programmes techniques	Formation générale	Formation spécifique
141.A0 – Techniques d'inhalothérapie	150 \$	300 \$
165.A0 – Techniques de pharmacie	150 \$	250 \$
180.A0 – Soins infirmiers	150 \$	1 000 \$ à 1 200 \$
181.A0 – Soins préhospitaliers d'urgence	150 \$	1 000 \$ à 1 200 \$
243.D0 – Technologie du génie électrique : automatisation et contrôle	150 \$	300 \$
322.A0 – Techniques d'éducation à l'enfance	150 \$	150 \$ à 200 \$
391.A0 – Techniques de gestion et d'intervention en loisir	150 \$	260 \$
410.B0 – Techniques de comptabilité et de gestion	150 \$	250 \$ à 300 \$
420.B0 – Techniques de l'informatique	150 \$	930 \$ <sup>4</sup>
570.E0 – Techniques de design d'intérieur	150 \$	250 \$
570.G0 – Graphisme	150 \$	400 \$ à 450 \$

### 3. Frais de subsistance :

Le tableau suivant a pour objectif d'évaluer les frais de subsistance pour une session d'un étudiant à temps plein ne résidant pas chez ses parents, lors de ses études collégiales. Cette estimation peut varier en fonction des besoins et des habitudes de l'étudiant.

Dépenses de subsistance (pour une session)	Couts approximatifs/session
Logement (installation, électricité, chauffage)	2 000 \$
Alimentation	2 000 \$
Cellulaire, Internet, câble (télé)	500 \$
Dépenses personnelles : activités parascolaires, loisirs, vêtements, sorties, etc.	700 \$
<b>Total :</b>	<b>5 200 \$</b>

<sup>3</sup> Cette estimation tient compte de la grille de cours offerte aux étudiants en session 1.  
 Cette grille propose les cours suivants : 109-101-MQ, 340-101-MQ, 601-FJB-RL, 604-10x-MQ et COM-001-03.

<sup>4</sup> Disque dur externe, ordinateur portable (Processeur i5) et un simulateur.